



Associação de Patinagem de Aveiro
Instituição de Utilidade Pública – D.R. Nº 41 – II Série de 18/02/00

REGULAMENTO

MINI – HP

APA

2017/2018



1. INTRODUÇÃO

“O principal objectivo do Mini – HP é permitir a crianças de ambos os sexos a sua primeira experiência no Hóquei em Patins.

Essencialmente é uma modificação do jogo do adulto que foi adaptado às necessidades das crianças. A filosofia é simples: não **“obrigue”** as crianças a jogar um jogo que não seja apropriado para seu desenvolvimento físico e mental, mas altere o jogo dos adultos para servi-las.

O objectivo do Mini-HP é fornecer a todas as crianças oportunidades e experiências para desenvolverem habilidades que podem transferir com entusiasmo/motivação para o jogo formal de Hóquei em Patins.

O Hóquei em Patins ao nível da base deve ser divertido, praticado por todos e incluir as habilidades básicas do jogo. Este Programa é sustentado nestas ideias e tem o **DESENVOLVIMENTO COMO PRIORIDADE.**

É importante que Clubes e treinadores tenham a noção das vantagens do MINI-HP e possam educar a si mesmo e os pais sobre este jogo, do papel importante que pode desempenhar no desenvolvimento e na motivação das crianças ao longo da sua vida de hoquistas.

Importa criar um ambiente positivo para todos os jogadores. As crianças neste ambiente divertido e motivador de jogo vão esforçar-se mais.

Treinadores, Pais e Dirigentes devem estar envolvidos de forma positiva.

Neste espaço de prática a criança vai aumentar o seu sucesso, ela vai ser confrontada com mais repetições do jogo, o que significa que vai ter que tomar mais decisões, logo, espera-se mais desenvolvimento.”

DTN
Luís Sénica



Associação de Patinagem de Aveiro

Instituição de Utilidade Pública – D.R. Nº 41 – II Série de 18/02/00

2. DESTINATÁRIOS

Todos os atletas Bambis e atletas benjamins do 1ª ano do sexo feminino.

Necessitando de formar uma equipa de acordo com a regras do jogo (Anexo 1).

3. INSCRIÇÕES

A Inscrição de duas equipas do mesmo clube só será aceite se uma das equipas apresentar 10 elementos.

Só poderão participar atletas devidamente inscritos na FPP.

A APA pagará aos clubes seus filiados, na totalidade, o valor do cartão (FPP) de nova inscrição/revalidação de atleta e o seguro desportivo;

Em caso de existência de um elevado número de inscrições, o tempo de jogo será adaptado, de modo otimizar o normal desenrolar do torneio.

4. QUADRO COMPETITIVO

A definição do quadro competitivo será definido de acordo com o número de inscrições para o torneio. Privilegiando o maior número de jogos por possíveis equipas.

Duas partes de 8 minutos, mais 3 de intervalo; total de 19 a 20 minutos por jogo.



Anexo 1

1. AS REGRAS BÁSICAS PARA JOGAR O MINI-HP

1.1. PISTA E NÚMERO DE JOGADORES

Bambis – Meia Pista ou 1/3 / 1 GR + 2 JC x 1 GR + 2 JC

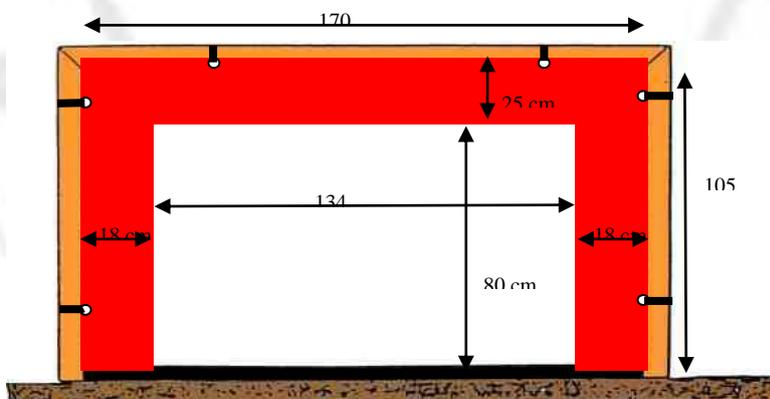


1.2. TABELA

Várias tabelas móveis no campo dividirá a pista em dois ou três terrenos de jogo, permitindo a realização de dois ou três jogos em simultâneo.

1.3. A BALIZA

Balizas de menor dimensão, adequando-se ao desenvolvimento físico do guarda-redes, aumentando assim a possibilidade de sucesso, o que por sua vez potencializa o aumento da confiança.



A colocação da baliza na pista não deve exceder 2 metros da tabela final.



1.4. O EQUIPAMENTO

As crianças devem usar materiais que lhes permitam alcançar o máximo divertimento, segurança e otimizar a compreensão das habilidades. Os equipamentos devem estar adaptados à sua idade.

1.4.1. O SETIQUE

Todos os jogadores devem ser incentivados a usar setiques adaptados ao seu tamanho.

Alguns benefícios dessa utilização:

- São mais leves e por conseguinte ajudam a manter o equilíbrio;
- São facilitadores para a obtenção de uma boa execução motora;
- Permitem melhor controlo da bola.



1.4.2. A BOLA

Incentivamos o uso da bola mais leve (120 gr.).

Vantagens:

- Peso da bola mais adequado na relação peso-altura dos jogadores;
- Promove a técnica adequada;
- Promove uma melhoria na capacidade das crianças na prática do remate e do passe;
- Melhora a confiança.

1.4.3. ÁRBITRO

O árbitro será atleta de preferência do escalão superior a Sub13.

O árbitro deverá ter uma atitude permanentemente educativa e explicativa. (Porquê, Como, Onde, Quando...).



Associação de Patinagem de Aveiro

Instituição de Utilidade Pública – D.R. Nº 41 – II Série de 18/02/00

1.5. MESA

Deve existir sempre um cronometrista.

1.6. COMPOSIÇÃO DA EQUIPA

Cada equipa é composta no máximo por dez jogadores (10) e no mínimo por seis (6) jogadores. Inicia o jogo 1GR +2 JC.

1.7. Substituições

Sugerimos a cada 2 minutos.

Sugere-se a aplicação de um regime de rotação entre jogadores.

Todos os jogadores cujos nomes estão na ficha de jogo têm que ser utilizados de forma uniforme.

1.8. TEMPO DE JOGO

Dois (2) períodos de oito (8) minutos.

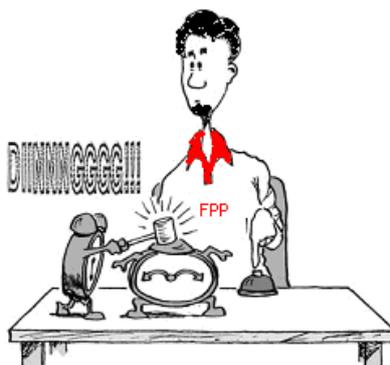


Tempo Corrido.

Três (3) minutos de intervalo.



No segundo período as equipas trocam de pista.





Associação de Patinagem de Aveiro

Instituição de Utilidade Pública – D.R. Nº 41 – II Série de 18/02/00

2. INÍCIO DO JOGO

O jogo começa com ambas as equipas atrás das suas balizas.

Ao apito do árbitro tem início o jogo e ambas as equipas devem procurar conquistar a bola que está no centro do terreno.

Idêntico procedimento será seguido no início do segundo período.

3. GOLOS



O Árbitro deverá sempre assinalar o golo.

O jogo recomeça com bola ao centro e a equipa que o obteve terá que se situar ao lado da sua baliza não podendo sair até que a bola esteja em movimento.

4. FALTAS

4.1. BAMBIS

O árbitro deverá assinalar o menor número possível de faltas, para que o jogo decorra de forma contínua (ágil, rápido).

O árbitro só deverá marcar as faltas graves, que no entanto não deverão ser transformadas em Penaltis e Livres Directos (árbitro pode parar o jogo e esclarecer a razão pelo qual marcou a falta).

Se um jogador viola continuamente as regras o treinador pode substituí-lo por outro jogador.

O árbitro deverá privilegiar a marcação de golpes duplos.

5. CASOS OMISSOS

Serão resolvidos pela APA/Organização, desde que devidamente apresentados e justificados.